

Wir entdecken's: Der Leidensweg Jesu



Familien
Kirche
Pfr. Klaus Hammes
Wittenbergstraße 4
42697 Solingen (Ohligs)

Wir entdecken's:

Der

Leidensweg Jesu

**- Sudoku
mit Gegenständen**

Idee:

Klaus Hammes / 2021

Wir entdecken's: Der Leidensweg Jesu

- Spielregeln

Alle Gegenstände dürfen in den Spielplan (4x4 oder 6x6 Felder) nur so angeordnet werden, dass jeder Gegenstand in jeder Zeile (horizontal), dass jeder Gegenstand in jeder Spalte (vertikal), dass jeder Gegenstand in jedem umrandeten Block nur *einmal* vorkommt.

Die 4 oder 6 Gegenstände (jeder wird 4x oder 6x benötigt) werden je einer Zahl zugeordnet, und so wird dann die Ausgangsstellung gelegt:

- 1) kurzes Stück Schnur = Fessel / Gefangennahme
- 2) kleiner Dornzweig = Dornenkrone / Folterung
- 3) kleines Stück roter Stoff = Purpurmantel / Verspottung
- 4) Nagel = Nagel / Kreuzigung
- 5) kleines Holzkreuz = Kreuz / Tod
- 6) kleiner Stein = Felsengrab / Grablegung



Familien
Kirche
Pfr. Klaus Hammes
Wittenbergstraße 4
42697 Solingen (Ohligs)

Familienkirche – Sudoku

Grundregel:

Alle Zahlen dürfen in den Spielplan (4x4 oder 6x6 Felder) nur so eingetragen werden, dass jede Zahl in jeder Zeile (horizontal), dass jede Zahl in jeder Spalte (vertikal), dass jede Zahl in jedem umrandeten Block nur **einmal** vorkommt.

Gebraucht werden 4-6 Gegenstände oder Bilder, die zur behandelten Thematik passen, die die behandelte Bibelstelle wiedergeben.

Außerdem wird ein Spielplan mit 4x4 oder 6x6 Feldern gebraucht (kopiert / gemalt in passender Größe) – spielen alle gemeinsam:

- aus 4 DIN-A3 Blättern (Vorlage 1)
oder 9 DIN-A3 Blättern (Vorlage 2: je 3 Außenblätter links und rechts
und Vorlage 3: 3 Mittelblätter)
- es reichen aber auch 16 oder 36 verschiedenfarbige DIN-A5 Pappkarten (je eine Farbe für die 4 oder 6 Blöcke).

Für verschiedene Ausgangsstellungen werden einige 4x4er oder 6x6er Zahlen-Sudokus als Vorlage benötigt.

Die einzelnen Gegenständen oder Bilder werden jeweils einer Zahl zugeordnet, und so wird dann die Ausgangsstellung gelegt.

4		2	1
1	2		
			3
3	4		

2		4	
	4		2
	3		
4			1

2	1				5
		5	3	1	
	2	1			4
3			1	2	
	4		6		
5				4	1

1	6		5		2
5		3		1	4
	1	2		6	
3		6	2		1
6				2	
2	3	1	4		6

Lösung:

4	3	2	1
1	2	3	4
2	1	4	3
3	4	1	2

2	1	4	3
3	4	1	2
1	3	2	4
4	2	3	1

2	1	3	4	6	5
4	6	5	3	1	2
6	2	1	5	3	4
3	5	4	1	2	6
1	4	2	6	5	3
5	3	6	2	4	1

1	6	4	5	3	2
5	2	3	6	1	4
4	1	2	3	6	5
3	5	6	2	4	1
6	4	5	1	2	3
2	3	1	4	5	6



